

# Prova in Itinere di Algebra Lineare

Pisa, 11 Giugno 2022

1. Consideriamo nello spazio i quattro punti

$$A = (2, 1, 0), \quad B = (0, 2, 3), \quad C = (1, 1, 1), \quad D = (1, -1, 0).$$

- (a) Determinare il punto del piano passante per  $A, B, C$  più vicino a  $D$ .
- (b) Determinare il volume del tetraedro con vertici nei quattro punti.
- (c) Determinare il coseno dell'angolo che la retta  $AB$  forma con il piano passante per i punti  $B, C, D$ .

2. Consideriamo la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & a \end{pmatrix}.$$

Determinare per quali valori del parametro reale  $a$  la matrice

- (a) rappresenta un'applicazione lineare surgettiva,
- (b) ammette l'autovalore  $\lambda = 1$ ,
- (c) ammette  $(1, 1, 1)$  come autovettore.

3. Consideriamo la forma quadratica

$$q(x, y, z) = 4xy + y^2 + bz^2.$$

- (a) Determinare la segnatura al variare del parametro reale  $b$ .
- (b) Nel caso  $b = -1$  determinare un sottospazio di dimensione massima su cui la forma quadratica è definita negativa.
- (c) Sia  $V$  il sottospazio generato dei vettori  $(1, 2, 3)$  e  $(1, 0, 1)$ . Determinare per quali valori del parametro reale  $b$  la restrizione della forma quadratica a  $V$  è definita positiva.

4. Nel piano cartesiano, sia  $R_1$  la rotazione di  $90^\circ$  in senso orario intorno al punto  $(-2, 1)$ , e sia  $R_2$  la rotazione di  $90^\circ$  in senso antiorario intorno all'origine.

- (a) Determinare l'equazione cartesiana dell'immagine della retta  $y = 2x$  mediante  $R_1$ .
- (b) Determinare quale trasformazione del piano si ottiene applicando prima  $R_1$  e poi  $R_2$ .

Si ricorda che ogni passaggio deve essere *adeguatamente* giustificato. Ogni esercizio verrà valutato in base alla *correttezza* ed alla *chiarezza* delle spiegazioni fornite. La sola scrittura del risultato non ha alcun valore.